

Spilleregler i keglebillard (under turnering)

Forklaring af touche (berøring), se især pkt. 4. B.

§ 5 - FEJL

Der er fejl og spillet går til modstanderen:

...

3. BEMÆRK: Når stødballen er "i hånden", ved udlæg og efter at have været i hul eller ude over bordet, er det tilladt at lægge stødballen på plads med hånden eller køen, dog må ballen ikke berøres med duppen.

4. Hvis spilleren laver touche, d.v.s.:

A. Berører en bal med andet end køens læderdup.

B. Køen er i kontakt med spillebal i det øjeblik, den rammer en anden bal eller en bande.

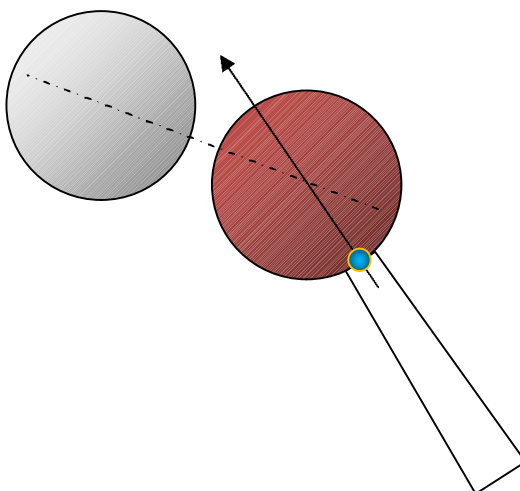
C. Spiller direkte på en bal, der berører stødbal, uden først at have frigjort ballerne ved hjælp af massé- (lodret) eller forbandestød.

4. B. Situationen ses ofte, når ballerne ligger tæt på hinanden (ca. 1-20 mm) og man støder enten for hårdt eller ikke tyndt nok på hvid bal (ca. 0-80 grader). Stødbal kommer ligesom i klemme mellem dup og hvid bal (eller banden). Man kan også høre det på den særlige klak-lyd, som fremkommer.

Figurer

4. B-1:

1. berøring = **ok**



4. B-2:

2. berøring - kø (dup) rører stødbal, samtidig med at den rører en anden bal eller en bande = **fejl**

De små blå cirkler = kontakt

